

Ravencoin Fahrplan

Phase 1 - Abgeschlossen

Ravencoin (RVN) ist eine Proof of Work Münze, die auf dem Bitcoin UTXO Modell basiert. Wie bei anderen Bitcoinderivaten werden RVN-Münzen an Personen verteilt, die das Raven-Netzwerk durch den Abbau von Raven erweitern.

- x1000 Münzverteilungen (21 Milliarden insgesamt)
- 10x schnellere Blöcke (1 pro Minute)
- In-App CPU-Mining
- Schwierigkeitsgrad der Dark Gravity Wave Anpassung (180 Block Durchschnitt)
- Adressen beginnen mit R..... für normale Adressen oder r.... für Multisig.
- Netzwerkanschluss:
8767
- RPC-Anschluss: 8766

Phase 2 - Vermögenswerte (in Bearbeitung)

ASIC Resistance

ASIC-Resistance eine veröffentlichte Verpflichtung zu kontinuierlichen Versuchen des ASIC-Resistenz. Wenn ASICs für x16r erstellt werden, dann werden wir, bei einer bestimmten Blocknummer, einen der Algorithmen ändern, um einige Varianten von Equihash oder ähnlichen Bemühungen hinzuzufügen, um den Widerstand gegen ASIC Miner für Raven zu erhöhen.

Anlagenbetreuung

Ravencoin wird eine schwierige Aufgabe sein, die Raven um die Möglichkeit erweitert, Vermögenswerte auszugeben und zu übertragen. Die erwartete Freigabe der Anlagenkapazitäten wird etwa sieben Monate nach der Freigabe von RVN erfolgen. Raven wird erweitert, um die Ausgabe, Neuausgabe und Übertragung von Vermögenswerten zu ermöglichen. Vermögenswerte können wiederausgabefähig sein oder auf eine bestimmte Menge zum Zeitpunkt der Ausgabe beschränkt sein. Die Kosten für die Erstellung von Anlagen betragen 500 RVN, um eine beliebige Menge einer Anlage zu erstellen.

Jeder Vermögenswert-Name muss eindeutig sein. Die Vermögensnamen sind auf A-Z und 0-9, " und ' beschränkt und müssen mindestens drei Zeichen lang sein. Das '!' und das '"' dürfen nicht das erste oder letzte Zeichen sein oder fortlaufend sein.

Beispiele für gültige Vermögensnamen:

THE_GAME
A.TOKEN
123

Beispiele für ungültige Vermögensnamen:

_TOKEN
THEEND.
A..B (konsekutive Interpunktion)
AB
12
.FIRST apple

Die RVN, die für die Ausgabe von Assets verwendet wird, wird an eine Brennadresse gesendet, was die verfügbare RVN reduziert.

Anlagentransfers erfordern die üblichen RVN-Transaktionsgebühren für den Transfer von einer Adresse zur anderen.

Metadaten

Metadaten über den Token können in IPFS gespeichert werden. Dies kann zunächst nicht geändert werden. Bei Bedarf kann das System aktualisiert werden, um die Aktualisierung der Metadaten durch den Tokenaussteller zu ermöglichen.

Belohnungen

Belohnungsmöglichkeiten werden hinzugefügt, um die Zahlung (in RVN) an alle Inhaber eines Vermögenswertes zu ermöglichen. Die Zahlungen der RVN würden anteilig auf alle Vermögensinhaber verteilt. Dies ist nützlich für die Zahlung von Dividenden, die Aufteilung von Zahlungen oder die Belohnung einer Gruppe von Token-Inhabern.

Beispiel: Ein kleines Softwareunternehmen gibt eine Anlage GAMECO heraus, die einen Teil des Projekts ausmacht. GAMECO-Token können mit anderen gehandelt werden. Sobald das Softwareunternehmen Gewinne erzielt hat, können diese Gewinne an alle Inhaber von GAMECO verteilt werden, indem die Gewinne (über RVN) an alle Inhaber von GAMECO geschickt werden.

Blockgröße

Raven kann die Blockgröße von 1 MB auf X MB erhöhen, um mehr On-Chain-Transaktionen zu ermöglichen.

Phase 3 - Belohnungen

Belohnungen ermöglichen die Zahlung in RVN an Vermögensinhaber.

Phase 4 - Einzigartige Vermögenswerte

Einmal erstellt, können Anlagen für einen Preis von 5 RVN einzigartig gemacht werden. Nur nicht teilbare Vermögenswerte können eindeutig gemacht werden. Dadurch wird eine Anlage zu einem UTXO verschoben und dem Txid eine eindeutige Kennung zugeordnet. Von diesem Zeitpunkt an kann die Anlage von einer Adresse zur anderen verschoben und auf ihren Ursprung zurückgeführt werden. Nur der Emittent des ursprünglichen Vermögenswertes kann einen Vermögenswert einzigartig machen.

Die Kosten für die Erstellung einzigartiger Vermögenswerte werden an eine Brennadresse geschickt.

Einige Beispiele für einzigartige Vermögenswerte:

- Stellen Sie sich vor, ein Kunsthändler stellt den Vermögenswert ART aus. Der Händler kann dann einzigartige ART-Vermögenswerte herstellen, indem er jedem Kunstwerk einen Namen oder eine Seriennummer anhängt. Diese einzigartigen Token können zusammen mit dem Kunstwerk als Echtheitsnachweis an den neuen Besitzer übertragen werden. Die Token ART:MonaLisa und ART:VenusDeMilo sind nicht fungibel und stellen unterschiedliche Kunstwerke dar.
- Ein Softwareentwickler kann die Anlage mit dem Namen seiner Software ABCGAME ausstatten und jedem ABCGAME-Token eine eindeutige ID oder einen eindeutigen Lizenzschlüssel zuweisen. Die Spielmarken können bei der Lizenzübertragung übertragen werden. Jedes Token ABCGAME:398222 und ABCGAME: sind eindeutige Token.
- In Game Vermögenswerte. Ein Spiel ZYX_GAME könnte einzigartige In-Game-Vermögenswerte in limitierter Auflage erstellen, die dem Spieler gehören und von ihm verwendet werden. Beispiel: ZYX_GAME:Sword005 und ZYX_GAME:Purse
- RVN-basierte einzigartige Vermögenswerte können an reale Vermögenswerte gebunden werden. Erstellen Sie eine Anlage namens GOLDVAULT. Jede Goldmünze oder jeder Goldbarren in einem Tresor kann serialisiert und auditiert werden. Zugehörige einzigartige Vermögenswerte GOLDVAULT:444322 und GOLDVAULT:555994 können erstellt werden, um die spezifischen Vermögenswerte im physischen Goldtresor darzustellen. Der öffentliche Charakter der Kette ermöglicht eine vollständige Transparenz.

Phase 5 - Nachrichtenübermittlung

Nachrichten an Token-Inhaber durch autorisierte Absender werden über die eindeutigen Vermögenswerte der Phase 3 hinausgeschickt. Weitere Informationen finden Sie im KAAAWWWW-Protokoll.

Phase 6 - Abstimmung

Die Abstimmung erfolgt durch die Erstellung und Verteilung paralleler Token an die Inhaber von Token. Diese Token können an RVN-Adressen gesendet werden, um eine Abstimmung aufzuzeichnen.

Anhang A - RPC-Befehle für Anlagen

`issue(to_address, asset_name, qty, units=1, reissuable=false)`

Geben Sie ein Vermögenswert mit eindeutigem Namen aus. Einheit als 1 für ganze Einheiten oder 0,000000000001 für satoshiartige Einheiten. Die Menge sollte eine ganze Zahl sein. Es ist wahr/falsch, ob zusätzliche Anteile vom ursprünglichen Emittenten ausgegeben werden können.

`issuefrom(from_address, to_address, qty, units, units=1, reissuable=false)`

Geben Sie einen Vermögenswert mit eindeutigem Namen von einer bestimmten Adresse aus -- ermöglicht die Steuerung, welche Adresse/Privatschlüssel für die Ausgabe des Vermögenswertes verwendet wird. Einheit als 1 für ganze Einheiten oder 0,000000000001 für satoshiartige Einheiten. Die Menge sollte eine ganze Zahl sein. Es ist wahr/falsch, ob zusätzliche Anteile vom ursprünglichen Emittenten ausgegeben werden können.

`issuemore(to_address, asset_name, qty)`

Mehr von einem bestimmten Vermögenswert emittieren. Dies ist nur vom ursprünglichen Emittenten des Vermögenswertes und nur zulässig, wenn das wiederverwendbare Kennzeichen zum Zeitpunkt der ursprünglichen Ausgabe auf wahr gesetzt wurde.

`makeuniqueasset(address, asset_name, unique_id)`

Erstellt einen eindeutigen Vermögenswert aus einem Pool von Vermögenswerten mit einem bestimmten Namen.

Beispiel: Wenn der Vermögenswert-Name SOFTLICENSE ist, dann könnte dies zu eindeutigen Vermögenswerten wie SOFTLICENSE:38293 und SOFTLICENSE:48382 führen. Dies würde einmal pro benötigtem eindeutigen

Vermögenswert aufgerufen.

`listassets(assets=*, verbose=false, count=MAX, start=0)`

Hier werden bereits angelegte Vermögenswerte aufgelistet. Es wird nicht zwischen eindeutigen Vermögenswerten unterschieden.

`Listuniqueassets(asset)`

Hier werden die Vermögenswerte, die eindeutig gemacht wurden, und die Adresse, die der Eigentümer der Vermögenswerte ist, aufgelistet.

`sendasset(to_address, asset, amount)`

Dadurch werden Vermögenswerte von einem Vermögensträger zum anderen übertragen.

`sendassetfrom(from_address, to_address, asset, amount)`

Dies sendet das Vermögen von einem Vermögensträger zu einem anderen, ermöglicht aber die Angabe der zu sendenden Adresse, so dass, wenn ein Wallet, das mehrere Adressen hat, die ein bestimmtes Vermögen halten, das Senden die Adresse, von der aus gesendet werden soll, eindeutig bestimmen kann.

`getassettransaction(asset, txid)`

Dies gibt Details zu einer bestimmten Vermögenstransaktion aus.

`listassettransactions(asset, verbose=false, count=100, start=0)`

Dies gibt eine Liste der Transaktionen für eine bestimmte Anlage zurück.

`reward(from_address, asset, amount, except=[])`

Sendet RVN an die Inhaber der angegebenen Anlage. Der Raven wird anteilig auf die Inhaber des Vermögenswertes aufgeteilt. Jeder Rest, der nicht gleichmäßig auf die Satoshi-Ebene (1/100.000.000 RVN) aufgeteilt werden kann, wird zur Minengebühr hinzugerechnet. Ausgenommen davon ist eine Liste von Adressen, die von der Verteilung ausgeschlossen werden sollen - verwendet, um eigene Aktien auszuschließen, die nicht an der Belohnung teilnehmen.

`send_asset(from_address, from_asset, to_asset, amount, except=[])`

Sendet eine Anlage an Inhaber der angegebenen `to_asset`. Dies kann verwendet werden, um einen Abstimmungs-Token an die Inhaber eines Vermögenswertes zu senden. In Kombination mit einem Messaging-Protokoll, das die Abstimmung erklärt, könnte es als verteiltes Abstimmungssystem fungieren.